

WIR



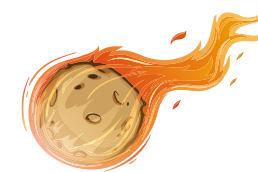
15 GIER

PLANSZOWYCH
DO NAUKI CZYTANIA



METODA SYLABOWA





Drodzy Nauczyciele, Logopedzi i Rodzice,

prezentujemy e-book, w którym znajdziecie 5 wyjątkowych gier planszowych, które są doskonałym narzędziem **do nauki czytania metodą sylabową**. Nasze gry zostały zaprojektowane tak, aby uczyć dzieci rozpoznawania sylab, a także inspirować je do twórczego eksperymentowania z językiem. Każda gra opiera się na prostym schemacie start – meta. Plansze zostały **podzielone według paradygmatów sylab**, co pozwala systematycznie wprowadzać nowe elementy do nauki.

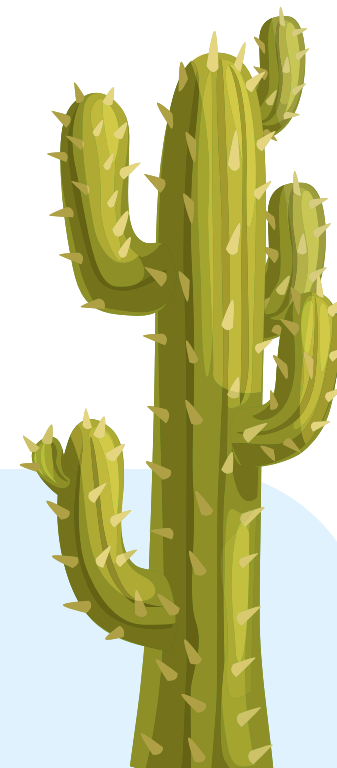
Aby korzystać z gier, potrzebujecie **pionków oraz kostki do gry**. Zasady są proste: rzucacie kostką, przesuwacie pionek o liczbę pól równą liczbie wyrzuconych oczek, a następnie odczytujecie sylabę znajdującą się na polu, na którym stanął Wasz pionek. Możecie również zapisywać odczytane sylaby i tworzyć z nich pseudowyrazy – wszystko zależy od Waszej inwencji.

- Plansza 1 zawiera samogłoski: A, O, U, Ó, E, I, Y.
- Plansza 2 zawiera sylaby: PA, PO, PU, PÓ, PE, PI, PY oraz MA, MO, MU, MÓ, ME, MI, MY.
- Plansza 3 zawiera sylaby: BA, BO, BU, BÓ, BE, BI, BY oraz LA, LO, LU, LÓ, LE, LI.
- Plansza 4 zawiera sylaby: FA, FO, FU, FÓ, FE, FI, FY oraz WA, WO, WU, WÓ, WE, WI, WY.
- Plansza 5 zawiera sylaby: TA, TO, TU, TÓ, TE, TI, TY oraz DA, DO, DU, DÓ, DE, DI, DY.

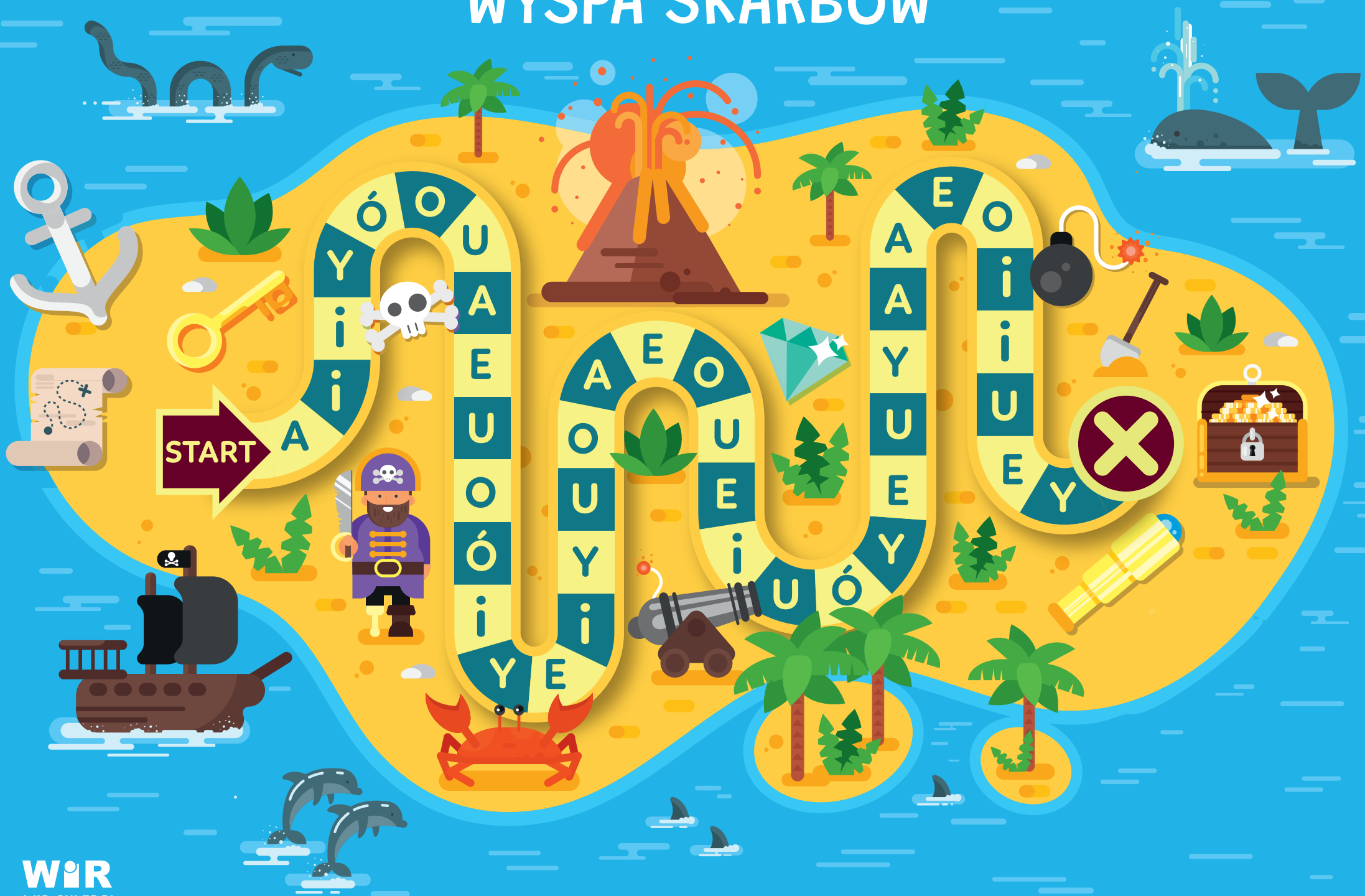


Zobacz pomoce do sylabowej nauki czytania w księgarni: **wir-sklep.pl**.

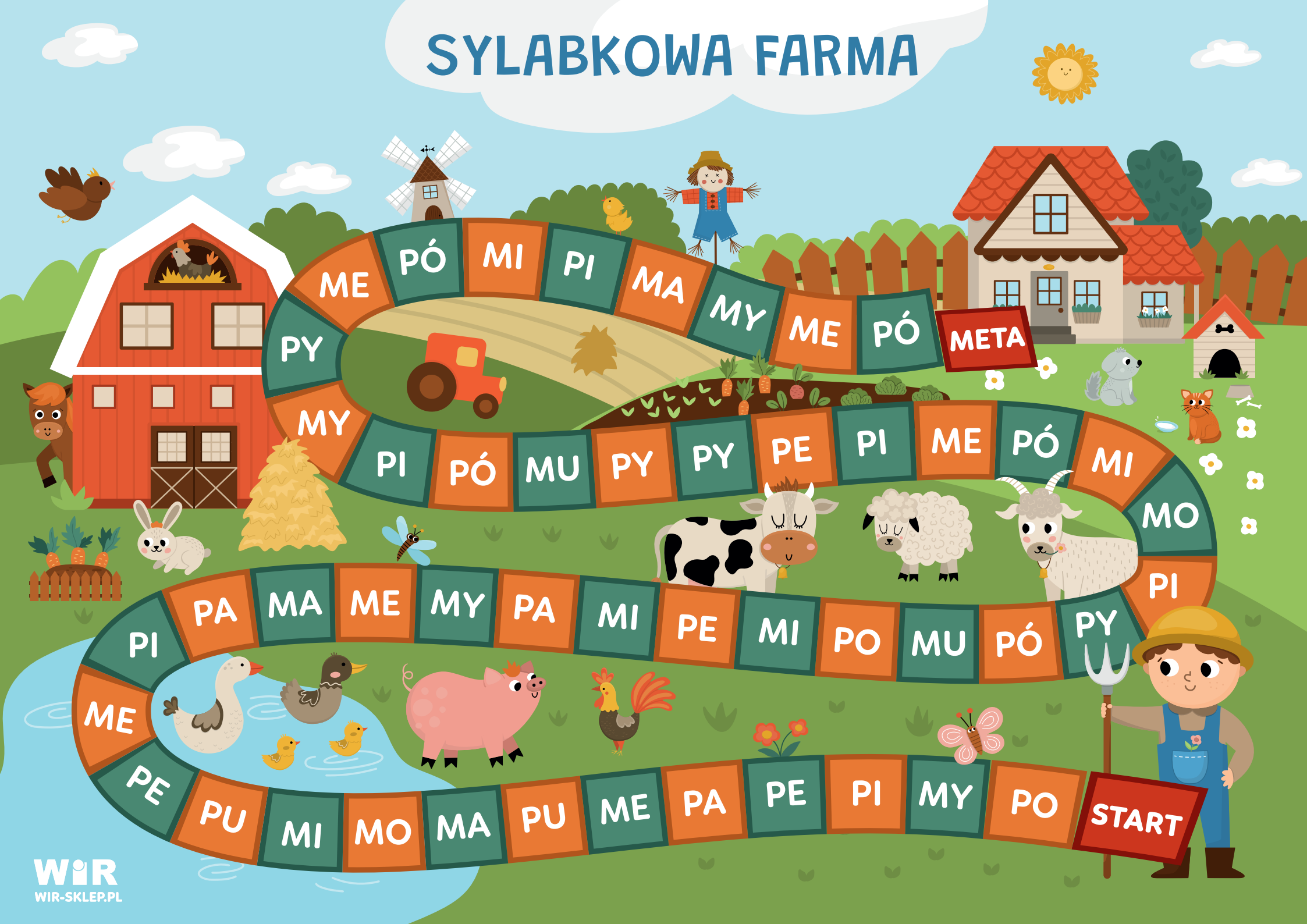
Dowiedz się więcej o metodzie sylabowej, odwiedź serwis: **sylaba.info**.



WYSPA SKARBÓW



SYLABKOWA FARMA



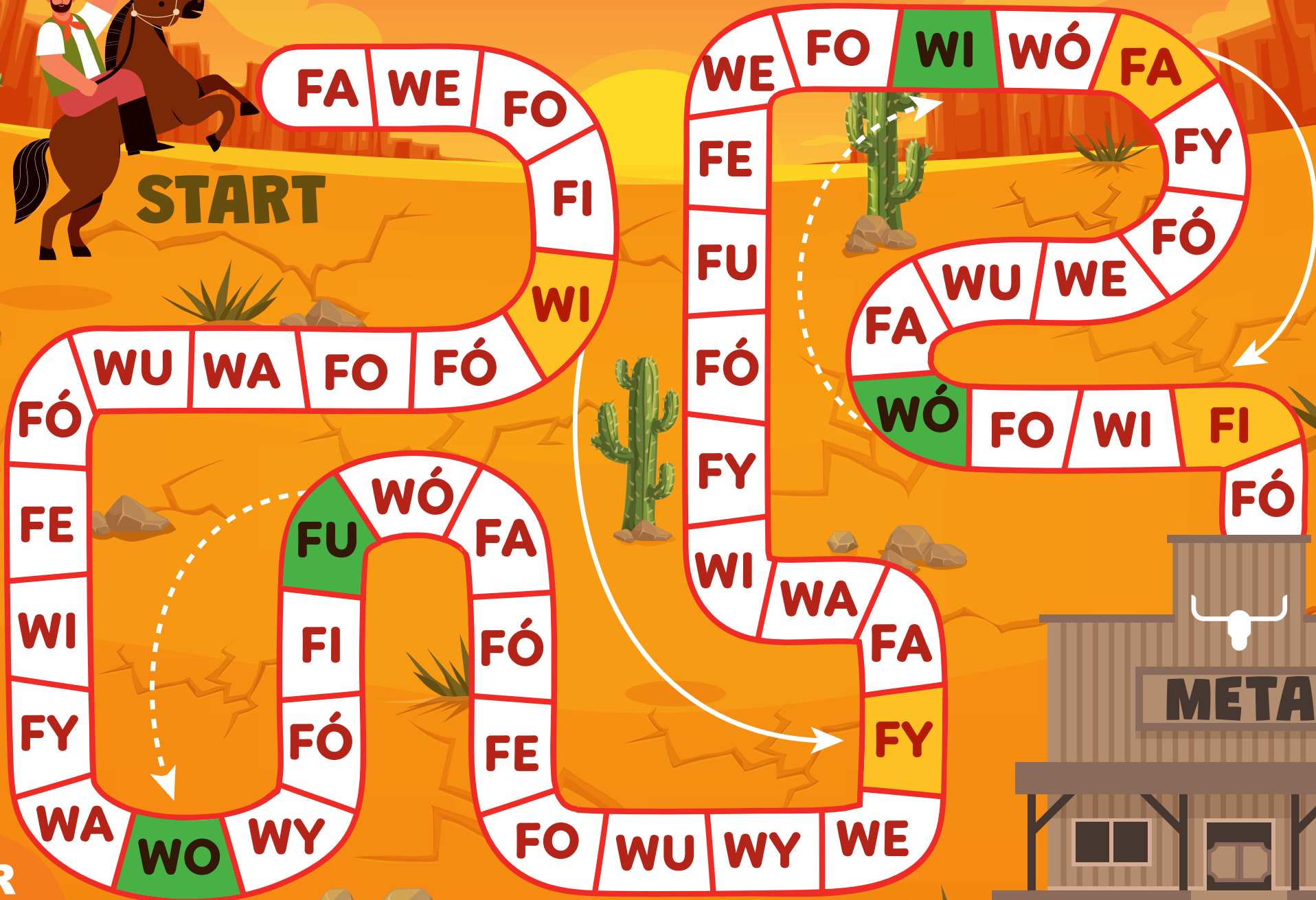
ŻABIE SPOTKANIE



NA DZIKIM ZACHODZIE



START



META

KOSMICZNA PRZYGODA

