

LATO W HOTELE LEŚNA POLANKA

ĆWICZENIA ARTYKULACYJNE
dla dzieci w wieku 4–8 lat



Lato i wakacje to czas pełen radości i odkrywania świata, a także doskonała okazja do rozwijania umiejętności dzieci poprzez zabawę i ciekawe zadania. W e-booku znajdziesz zestaw ćwiczeń przygotowanych z myślą o dzieciach w wieku 4–8 lat. Zadania wspierają rozwój motoryki małej, spostrzegawczości, koncentracji oraz kompetencji językowych.

W ćwiczeniach wykorzystano wyrazy zawierające głoski:

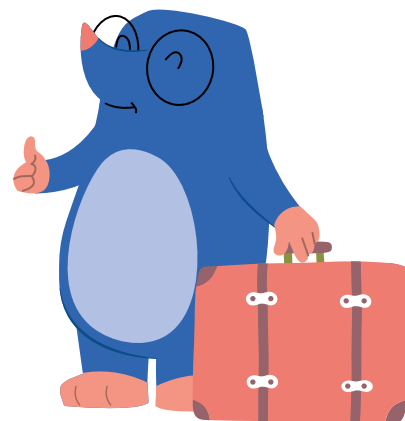
- z szeregu ciszącego (strony 3–6),
- z szeregu syczącego (strony 7–9),
- z szeregu szumiącego (strony 10–12),
- L i R (strony 13–15).

To doskonały pomysł na codzienny trening utrwalający prawidłową wymowę oraz mądrą zabawę dorosłego z dzieckiem.

Drogi Rodzicu, Opiekunie lub Nauczycielu, czytaj dziecku polecenia, wspieraj je w działaniu, motywuj do samodzielności i zwracaj uwagę na staranną, prawidłową wymowę wyrazów. Wspólna zabawa i Twoje zaangażowanie sprawią, że ćwiczenia będą nie tylko przyjemne, ale również bardziej skuteczne.

Życzymy wielu radosnych chwil podczas wspólnej, letniej zabawy!

W hotelu Leśna Polanka zaczynają się wakacje. Przyjechali pierwsi goście: Miś Staś, Krecik Gucio, Żrebak Ziutek i Dzik Dziunio. Wskaż zwierzątka i powiedz, jak się nazywają.



Recepcjonista przygotował pokoje dla zwierzątek, ale zapomniał, który pokój jest dla kogo. Posłuchaj wskazówek i pomóż gościom znaleźć ich sypialnie.



Ten gość lubi jasne, przytulne miejsca. Rankiem chce obudzić się w pokoju pełnym słońca.



Pokój Ciemny



Pokój Pod Dziupłą



Ten gość najlepiej odpoczywa tam, gdzie nie razi go światło. Prosi o zasłonięte okno i nie potrzebuje lampki nocnej.



Pokój Zielony



Pokój Świetlisty

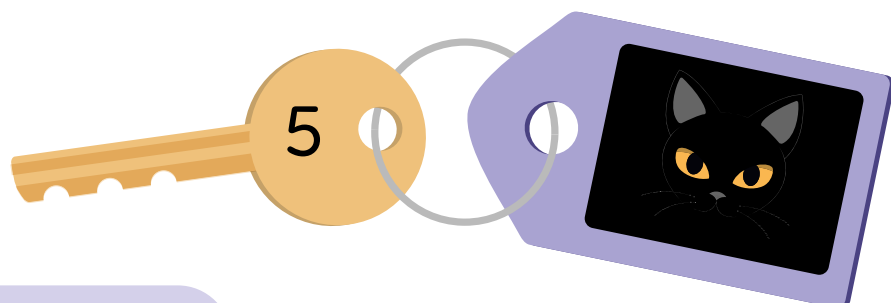
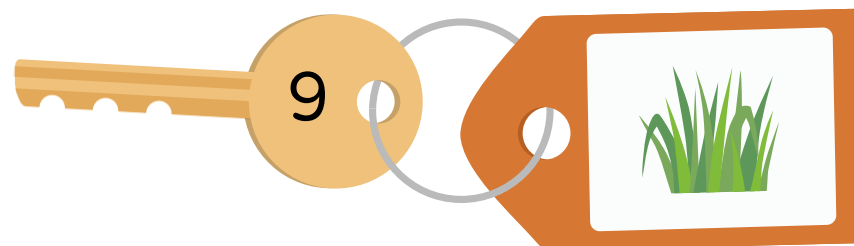
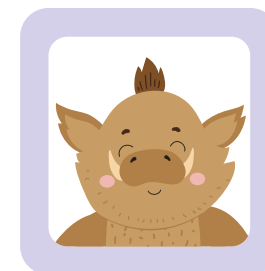
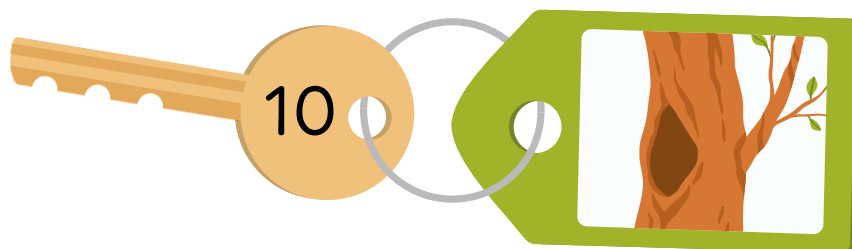
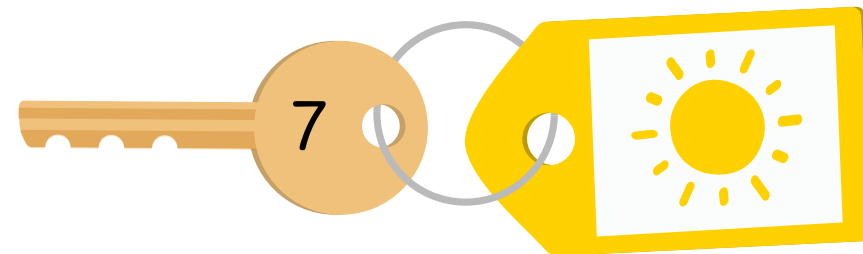


Ten gość chce mieszkać tam, gdzie wszystko przypomina świeżą trawę, młode listki i łaskę po deszczu.

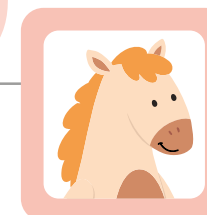
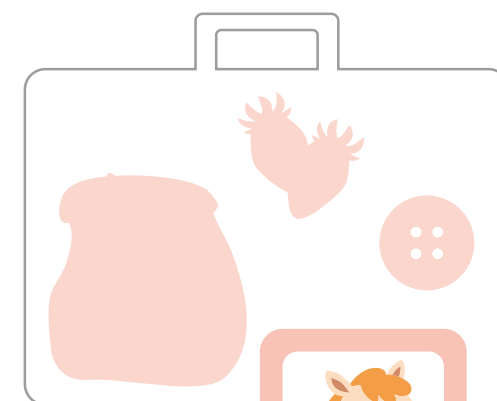
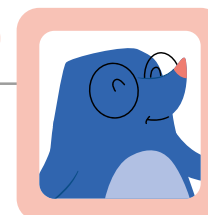
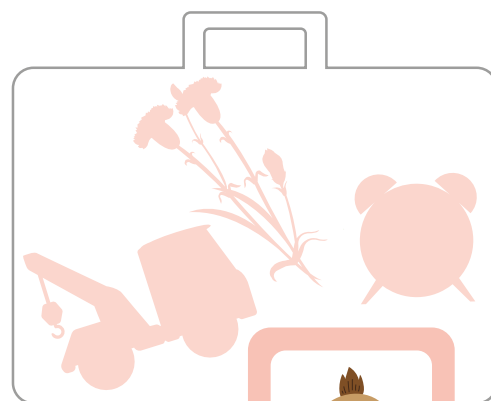
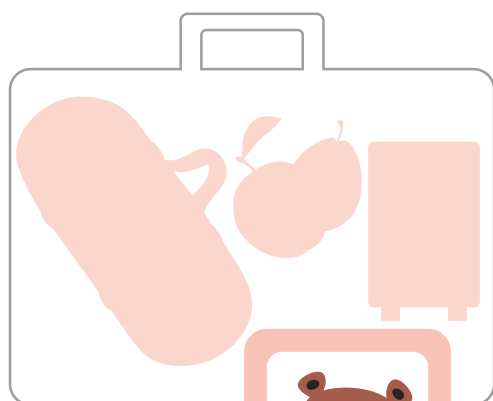
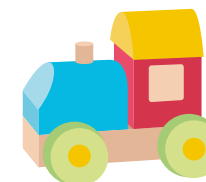
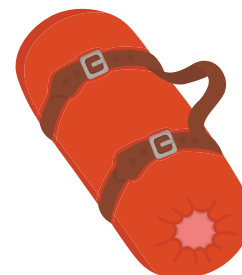
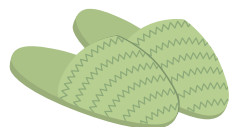
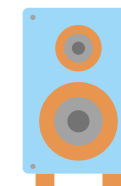


Ten gość lubi ciche leśne kryjówki. Chciałby odpocząć blisko drzewa z dziuplą.

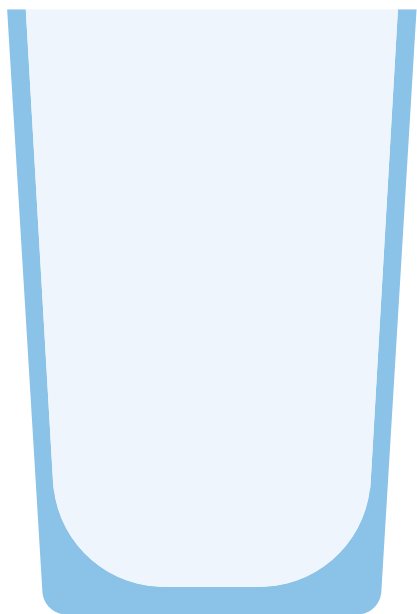
Recepcjonista znalazł klucze do pokoiów.
Połącz je z odpowiednimi gośćmi. Odczytaj numer i nazwij obrazek na breloczku.
Czy pamiętasz nazwy pokoiów?



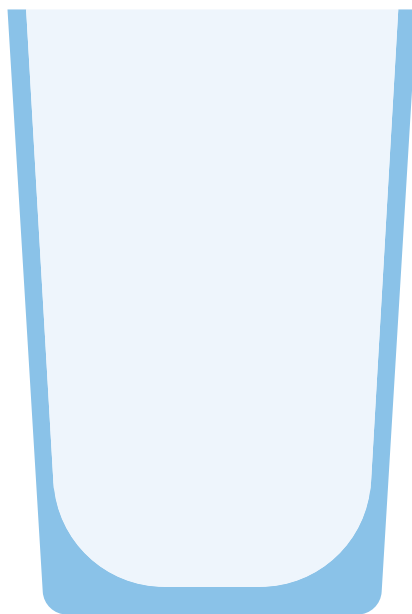
Goście ruszyli do swoich pokoi. Nagle na korytarzu zrobiło się zamieszanie! Walizki się przewróciły, a rzeczy wysypały się na podłogę. Pomóż zwierzątkom odnaleźć zawartość ich walizek. Nazwij obrazki i połącz je z pasującymi cieniami.



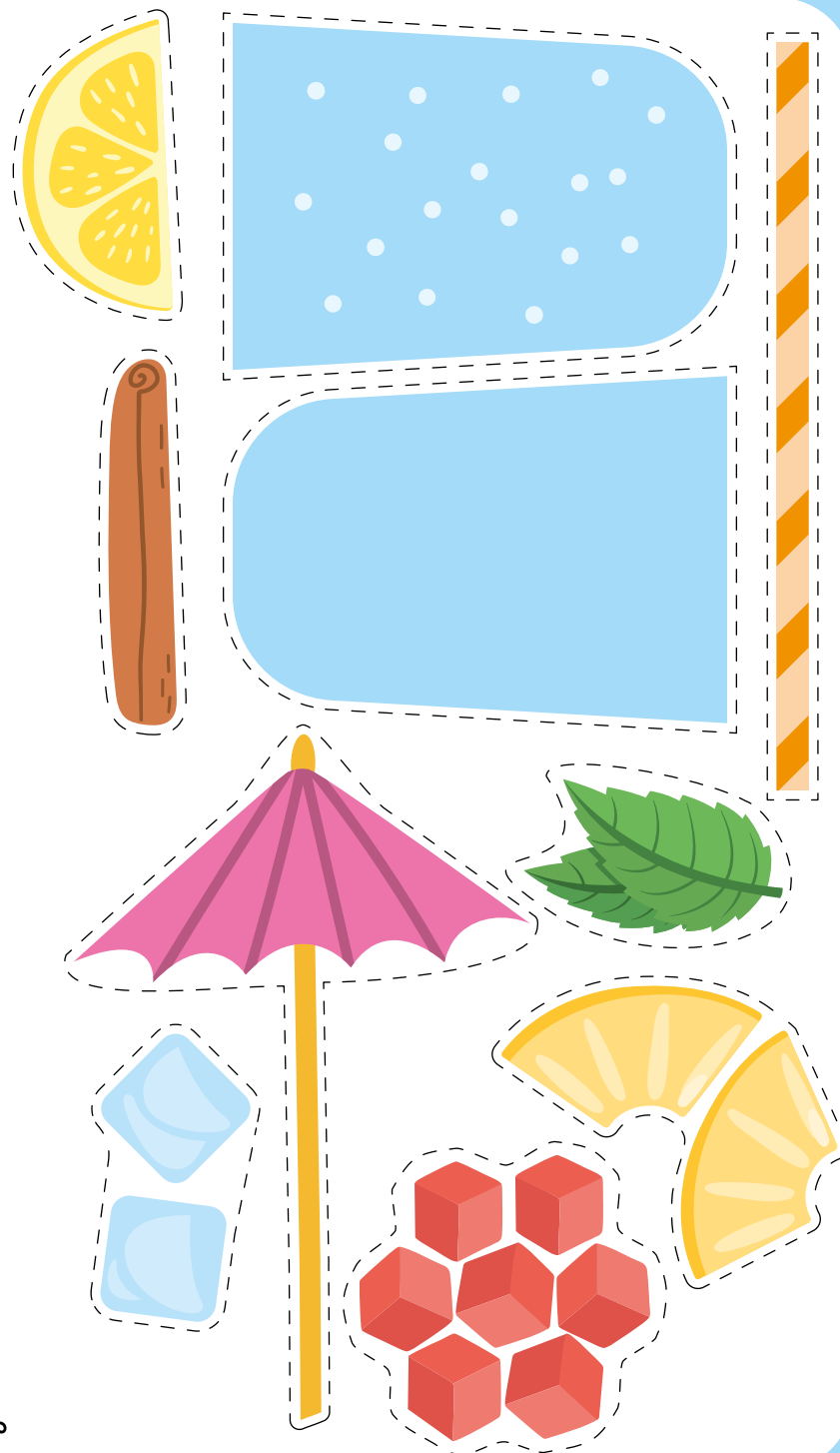
Miś i Dzik poszli na basen. Było bardzo gorąco, więc zamówili wakacyjne lemoniady. Przygotuj napoje dla zwierzątek. Wytnij obrazki i wklej je do właściwych szklanek zgodnie z opisem. Nazwij każdy składnik i dodatek.



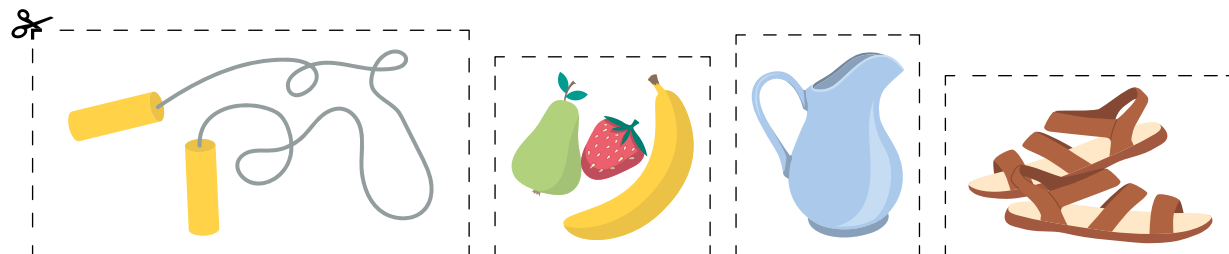
Wlej do szklanki wodę i włóż słomkę. Następnie dodaj kawałki arbuza i plasterki cytryny. Udekoruj napój liskiem mięty.



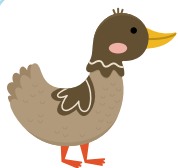
Wlej do szklanki wodę gazowaną i włóż parasolkę. Następnie dodaj laskę cynamonu, kostki lodu i kawałki ananasa.



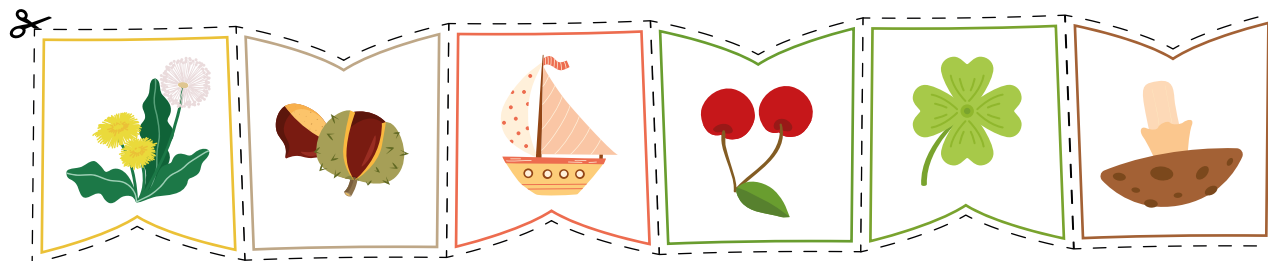
Po pływaniu zwierzątka chciały odpocząć na polance obok hotelu. Rozłożyły cztery koce, ale wiatr pomieszał ich rzeczy. Pomóż je ułożyć. Na każdym kocu rzeczy powinny być ułożone w innej kolejności. Tak jak w sudoku – w jednym rzędzie i w jednej kolumnie każda rzecz może pojawić się tylko raz.



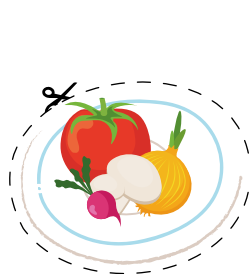
Po odpoczynku zwierzątka poszły na wycieczkę do lasu. Po drodze zobaczyły wiele ciekawych rzeczy. Popatrz na listę. Co zobaczyły zwierzątka? Odszukaj te elementy na obrazku i je policz.



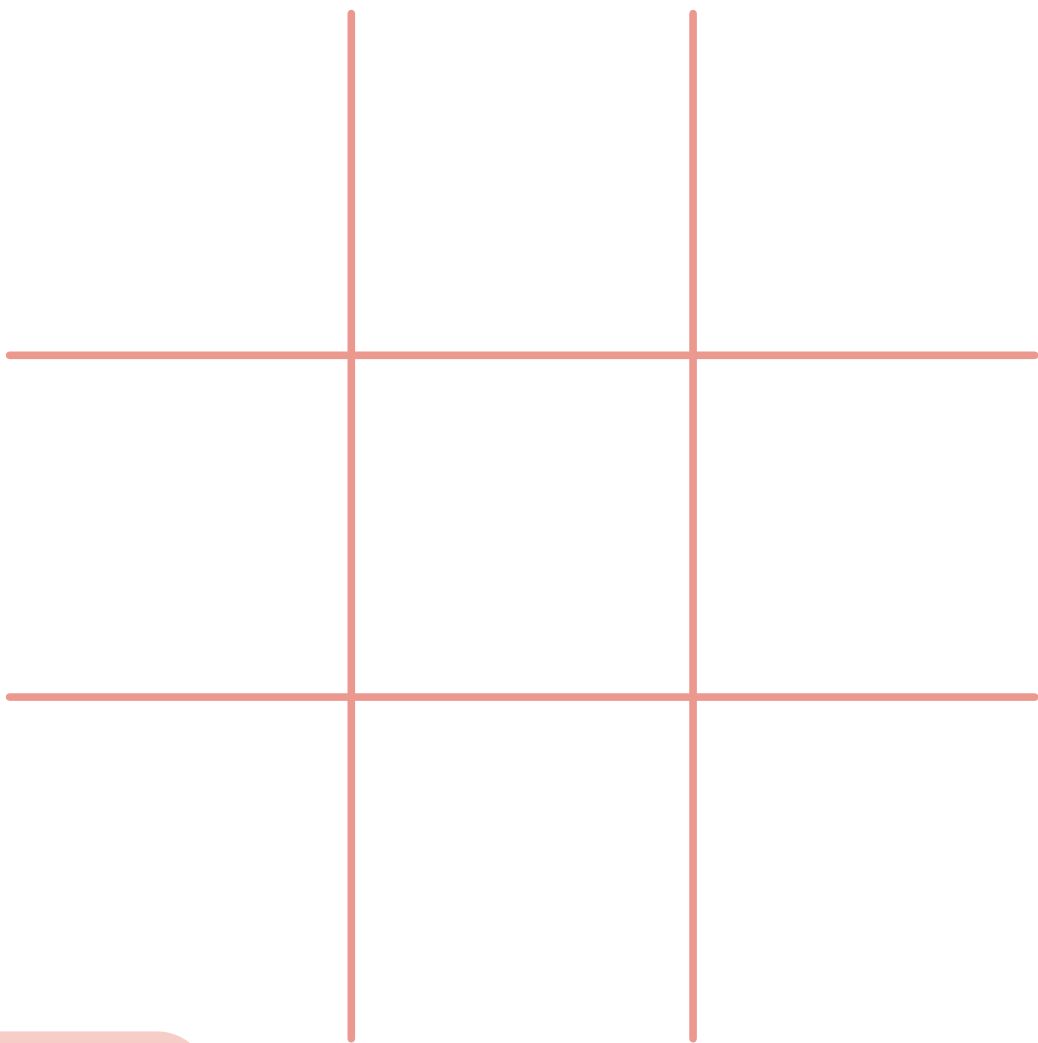
Po wycieczce zwierzątka wróciły do hotelu i postanowiły przygotować wakacyjne dekoracje – girlandy. Popatrz uważnie na wzory. Wytnij brakujące obrazki i przyklej je w puste miejsca. Nazwij każdy obrazek, który przyklejasz.



Po przygotowaniu ozdób zwierzątka zgłodniały. W hotelowej jadalni kelner nakrywał stół przed podwieczorkiem. Powiedz, co już ustawił. Potem uzupełnij brakujące miejsca. Wytnij obrazki i przyklej je tam, gdzie pasują. Nazwij każdy obrazek.



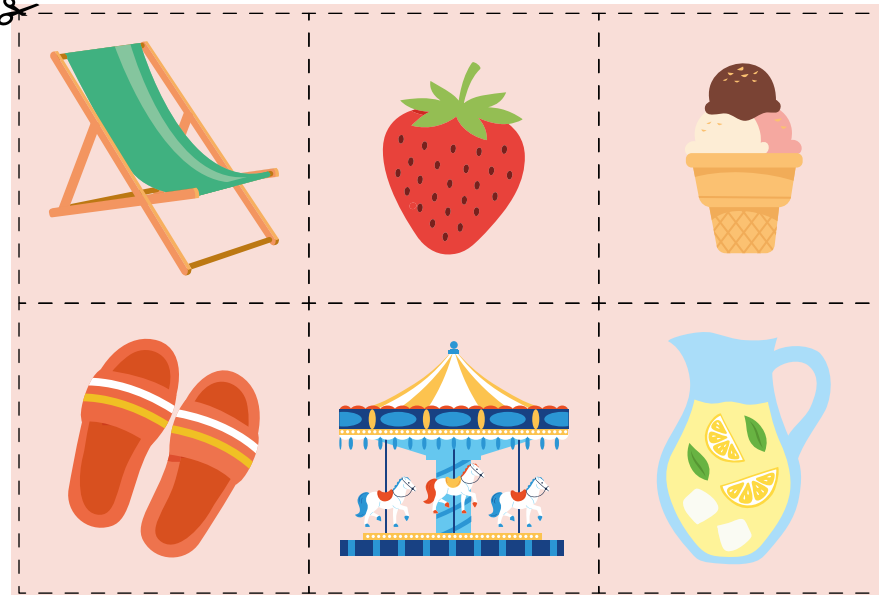
Wieczorem w hotelu zrobiło się bardzo wesoło. Miś Staś, Żrebak Ziutek, Krecik Gucio i Dzik Dziunio urządzili wakacyjny turniej gier. Zagraj razem z nimi w kółko i krzyżyk. Wytnij obrazki, a następnie układaj na planszy za pomocą słomki – przyłóż słomkę do obrazka, zassij powietrze, aby obrazek przykleił się do końca słomki, i przenieś go na wybrane pole. Nazwij obrazek przed każdym ruchem.



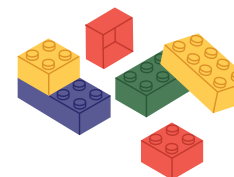
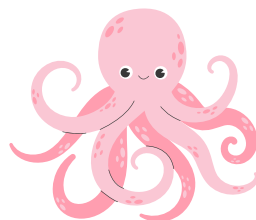
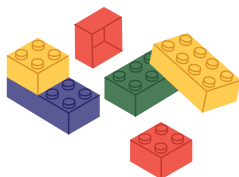
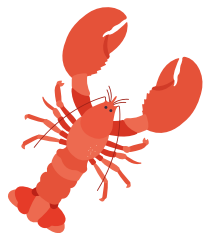
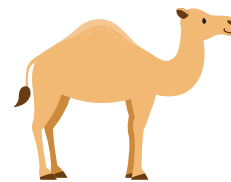
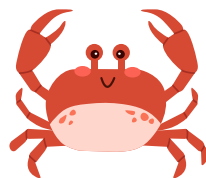
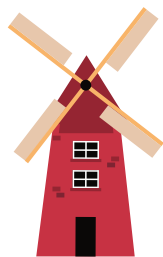
Osoba 1:



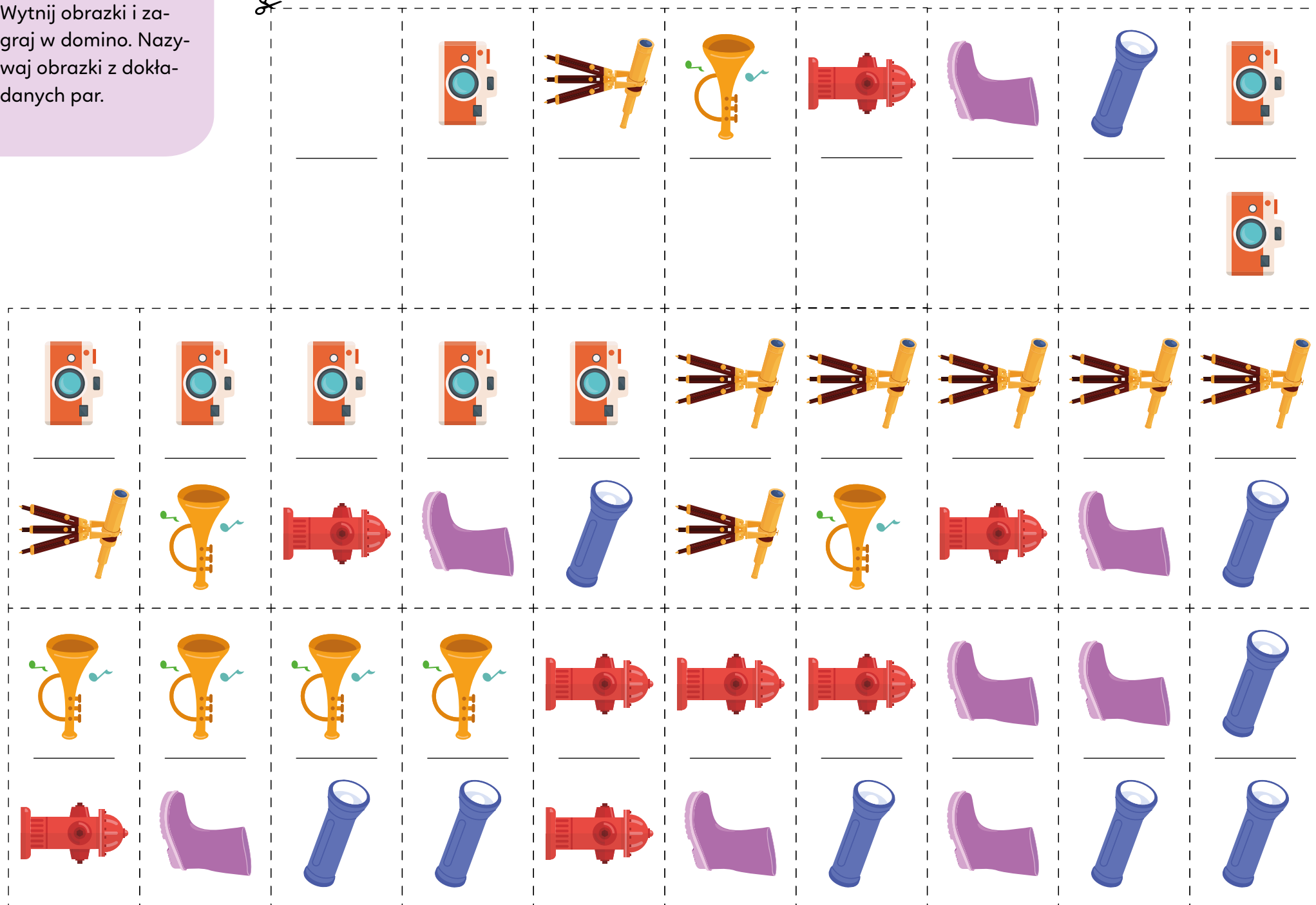
Osoba 2:



Wytnij obrazki i za-
graj w memory. Na-
zywaj odkrywane
obrazki.



Wytnij obrazki i za-
graj w domino. Nazy-
waj obrazki z dokła-
danych par.



Więcej darmowych materiałów
do pobrania znajdziesz na:
wir-sklep.pl/darmowe-materialy



WYDAWNICTWO WiR

Redakcja:

ul. Podedworze 20

30-686 Kraków

tel. 12 655 11 01

redakcja@wir-wydawnictwo.com

Sprzedaż:

ul. Dauna 73

30-629 Kraków

tel. 12 658 66 85

wir@wir-sklep.pl

